

Fiche technique du produit

Spécifications



CABLE DE MOTEUR PREASSEMBLE POUR MOTEUR PAS A PAS, 4X1,5, BLINDE,CONNECTEUR,3 M

VW3S5101R30

Statut commercial: Commercialisé

Principales

Désignation d'accessoire / de pièce détachée	Câble puissance
Type d'accessoires / pièces séparées	Câble de raccordement
Catégorie d'accessoire / de pièce détachée	Accessoires de raccordement
Destination d'accessoire / de pièce détachée	Entre entraînement à pas SD3 et moteur à pas triphasé
Compatibilité de gamme	Lexium SD3
Type de câble	Câble blindé
Longueur de câble	3 m

Complémentaires

Composition du câble	4 x 1,5 mm ²
Raccordement électrique	1 connecteur circulaire 6 pôles (extrémité moteur) Embout de câble ouvert (SD3)

Emballage

Type d'emballage 1	PCE
Nombre d'unité par paquet	1
Hauteur de l'emballage 1	5,200 cm
Largeur de l'emballage 1	19,800 cm
Longueur de l'emballage 1	20,900 cm
Poids de l'emballage (Kg)	572,000 g
Type d'emballage 2	P06
Nb produits dans l'emballage 2	24
Hauteur de l'emballage 2	75,000 cm
Largeur de l'emballage 2	60,000 cm
Longueur de l'emballage 2	80,000 cm
Poids de l'emballage 2	26,128 kg

Garantie contractuelle

Garantie	18 mois
----------	---------

Environmental Data

Schneider Electric vise à atteindre le statut de Net Zero d'ici 2050 grâce à des partenariats avec la chaîne logistique, des matériaux à faible impact et une circularité via notre campagne en cours "Use Better, Use Longer, Use Again" pour prolonger la durée de vie des produits et leur recyclabilité.

[Environmental Data expliquées >](#)

Empreinte environnementale

Empreinte carbone du cycle de vie total 96

Profil environnemental du produit (PEP) [Profil environnemental du Produit](#)

Use Better

Matières et Substances

Emballage avec carton recyclé Oui

Emballage sans plastique Non

[Directive RoHS UE](#) Conformité pro-active (Produit en dehors du scope légal RoHS UE)

Régulation REACH [Déclaration REACH](#)

sans PVC Oui

Use Again

Réemballer et réusiner

Profil de circularité [Informations de fin de vie](#)

Reprise Non